

## Games for Families – das Spiele-Event für alle Generationen

*Die familienfreundliche Roadshow macht erstmalig Halt in Bremen und überrascht die Besucher der HanseLife mit einer einzigartigen Spieleauswahl.*

Vom 15. bis zum 23. September dreht sich die Halle 5 der HanseLife exklusiv um das Spieleparadies für die ganze Familie. Neun Tage lang probieren die Besucher bei „Games for Families“ eine einzigartige Auswahl digitaler und analoger Spiele nach Herzenslust und ohne Zeitdruck aus. Wer Gefallen an den zahlreichen Titeln gefunden hat, kann diese zum Messepreis direkt mit nach Hause nehmen.

Auf der HanseLife erwartet Bremen eine Premiere, die das klassische Verständnis von Spielen revolutioniert: In der FPV Arena ("First Person View" = „Ich-Perspektive“) verschmelzen Gaming und Realität. Die Besucher steigen virtuell in die Cockpits von ferngesteuerten Autos und erleben mit einer Art VR-Brille spektakuläre Fahrmanöver live, als würden sie selbst im Cockpit sitzen. Bei dem neuesten Trend im Bereich Games und Modellbau steuern sie das Gerät selbst und sind mit dieser neuen Technik mittendrin statt nur dabei.

### **Analoge Spiele – Gemütlichkeit und Action vereint**

In den einladenden Gesellschaftsspiel-Bereichen kommen sowohl Fans von entspannten, als auch temporeichen Spiele-Partien voll auf Ihre Kosten. Bei dem Bauspiel „Menara“ von Noris-Spiele sind Kooperation und statisches Geschick gefragt, denn für jeden baulichen Fehlgriff muss dem Tempel ein zusätzliches Stockwerk hinzugefügt werden. Ruhige Hände, ein wacher Geist und gegenseitige Unterstützung bringen erfolgreich zum Abschluss, was sich in luftigen Höhen zu verlieren scheint.

Bei dem Top Trumps Match von Winning Moves geben sich Strategie und Glück die Hand. Die großen und kleinen Besucher schlüpfen in die Welt der Marvel Superhelden oder Disney Prinzessinnen und fordern ihren Mitspieler zu einem temporeichen Duell auf. Wer es zuerst schafft, fünf Würfel seines Lieblingscharakters in einer Reihe anzuordnen, geht als Sieger hervor. Das Kinderspiel des Jahres „Funkelschatz“ von HABA vereint eine kindgerechte Geschichte, einen klassischen Mechanismus und faszinierendes Material zu einem Abenteuer, das Kinder immer wieder fesselt.

### **Spielzeug für große und kleine Bauherren**

Grenzen setzt bei Hubelino nur die Fantasie – mit der robusten Kugelbahn stürzen sich bereits die Kleinsten ab 4 Jahren in ein



---

Pressemitteilung  
07.09.2018

– Seite 1 von 2 –

– frei zur Veröffentlichung –  
– Belegexemplar erbeten –

Weitere Informationen zu  
„Games for Families“ sowie  
Logo- und Fotomaterial unter

[www.gamesforfamilies.de](http://www.gamesforfamilies.de)

Pressekontakt:  
planetlan GmbH  
Linda Minkus  
Lyrenstraße 13  
D-44866 Bochum  
Tel: +49 (0)2327 / 83 114-14  
Fax: +49 (0)2327 / 83 114-99  
E-Mail: [lm@planetlan.de](mailto:lm@planetlan.de)  
Webseite: [www.planetlan.de](http://www.planetlan.de)

Geschäftsführer:  
Marco Götze  
Josh Vögeding  
Dipl.-Ök. Michael Wegner  
Amtsgericht Bochum, HRB 6947  
UStID.: DE813102211

farbenfrohes Vergnügen. Die bunte Kugelbahn bringt jede Menge Geschwindigkeit und Spaß in das Kinderzimmer und schult ganz nebenbei räumliches Vorstellungsvermögen und erste physikalische Gesetze. Die fernsteuerbaren Automodelle, Baumaschinen und Drohnen von CARSON bieten volle Funktionen für junge Bauherren. Der Kranwagen im Maßstab 1:20 erledigt jedes Projekt im Handumdrehen – die Baumaschine unterstützt Kids ab 14 Jahren bei Ihren Vorhaben mit detailgetreuem Rücklicht, Motorsound, LED-Scheinwerfern und einem ein- und ausfahrbarem Kranarm.

In verschiedenen Workshops lernen Fans der Nintendo Switch, wie sie ihre Konsole mit „Nintendo LABO“ immer wieder kreativ neu erfinden können. Aus einem Stück Pappe werden verschiedene Dinge gebaut: Ein Motorrad, eine Angelrute, oder sogar ein Klavier – anschließend wird die Switch Konsole eingesetzt und die eigene Kreation getestet.

### **Elektronischer Spielspaß für die ganze Familie**

Programmierer von Morgen gehen mit dem edukativen Lern-Roboter „Robomaker“ von Clementoni ihre ersten Schritte in Robotik und Codierung. Neben einer Bluetooth-Verbindung, Farb- und Wegerkennung verfügt der Roboter ebenfalls über eine Sensorik, mit welcher er Hindernisse automatisch erkennt. Während sich die Kleinsten ab drei Jahren mit den Spielzeugeisenbahnen von Märklin ihre eigene Bahnhofslandschaft erschaffen und selbst zum Zugführer werden, schlüpfen die Spieler in dem Browsergame „Max & Flocke: Jagd auf Dr. Superschreck“ vom Bundesamt für Bevölkerungsschutz und Katastrophenhilfe in die Rolle eines Katastrophenschützers und lernen spielerisch, mit gefährlichen Situationen umzugehen.

### **Über „Games for Families“**

„Games for Families“ ist das Event für Computer- und Konsolenspiele mit den USK Siegeln 0, 6 und 12 sowie für Gesellschaftsspiele. Auf regional wichtigen Verbraucher- und Familienmessen zeigt „Games for Families“ interaktive Spiele mit Mehrwert – sei es Gehirnfitness, Reaktionsgeschwindigkeit, Koordination, Musikgefühl, Wissensaufbau, Lernunterstützung oder körperliche Fitness. Brutale Spiele müssen konsequent „draußen bleiben“. Dafür garantiert nicht zuletzt ein unabhängiger Expertenbeirat aus Fachjournalisten, Psychologen und Pädagogen.



---

Pressemitteilung  
07.09.2018

– Seite 2 von 2 –

– frei zur Veröffentlichung –  
– Belegexemplar erbeten –

Weitere Informationen zu  
„Games for Families“ sowie  
Logo- und Fotomaterial unter

[www.gamesforfamilies.de](http://www.gamesforfamilies.de)

Pressekontakt:

planetlan GmbH  
Linda Minkus  
Lyrenstraße 13  
D-44866 Bochum

Tel: +49 (0)2327 / 83 114-14  
Fax: +49 (0)2327 / 83 114-99

E-Mail: [lm@planetlan.de](mailto:lm@planetlan.de)  
Website: [www.planetlan.de](http://www.planetlan.de)

Geschäftsführer:  
Marco Götze  
Josh Vögeding  
Dipl.-Ök. Michael Wegner

Amtsgericht Bochum, HRB 6947  
UStID.: DE813102211